

# 字典

## Python Reference

## 字典

字典 (dictionary, dict) 保存键 (key)→ 值 (value) 的成对数据。你通过键来查找值, 而不是通过数字索引。

```
student = {"name": "Mei", "score": 88}
print(student["name"])    # Mei
print(student["score"])   # 88
```

## 添加与更新

给一个键赋值, 就能添加它, 或改变已有的键。

```
student = {"name": "Mei"}
student["score"] = 88      # add a new key
student["score"] = 90      # update the value
print(student)             # {'name': 'Mei', 'score': 90}
```

## 检查与遍历

用 `in` 检查某个键是否存在。遍历所有键, 或遍历 `.items()` 同时得到键和值。

```
student = {"name": "Mei", "score": 90}
print("score" in student) # True
for key, value in student.items():
    print(key, "=", value)
# name = Mei
# score = 90
```

- 当键不存在时, `.get(key, default)` 会返回一个默认值 (default)—— 不会报错。

```
student = {"name": "Mei"}
print(student.get("age", 0)) # 0
```

考试里的经典模式 —— 统计每个值出现多少次:

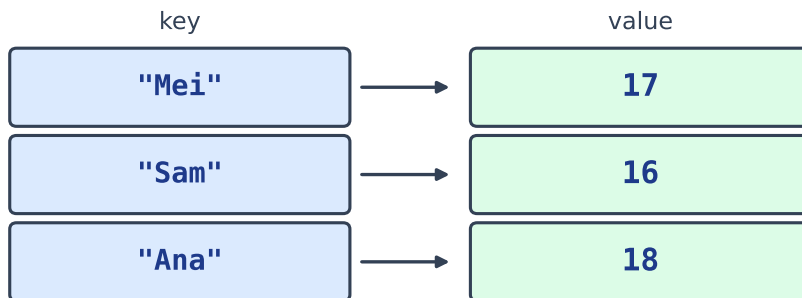
```
word = "banana"
counts = {}
for letter in word:
```

```
counts[letter] = counts.get(letter, 0) + 1
print(counts)    # {'b': 1, 'a': 3, 'n': 2}
```

- 第一次遇到某个键时, `.get(letter, 0)` 会补上 0, 所以不会有 `KeyError`。

## 常见错误

- 用 `d[key]` 读取不存在的键会抛出 `KeyError`; 先用 `d.get(key)` 或判断 `if key in d`。
- 再次给 `d[key]` 赋值会覆盖旧值 —— 键是唯一的。
- 键必须是不可变的, 比如字符串或数字 —— 列表不能当键。



Exam tip: `ages["Mei"]` looks up the value; keys must be unique and immutable

*A dictionary maps each key to one value*